

# Hot Potatoes 7+

## HP7+ v 1.0

(für Hot Potatoes v7)

Die Beispiele in diesem Tutorial beziehen sich auf die Version 1.0.1.  
Sie können sie leicht an andere Versionen anpassen (1.0.2, 2.0.1 etc.)

## Inhalt

I Was ist HP7+?	2
II Installation von HP7+	3
III Wie erstellt man eine Übung für HP7+?	3
IV Wie lädt man die Benutzeroberfläche?	4
V Wie wählt man Farben für richtige und falsche Lösungen aus?	5
VI Wie legt man eine andere Schriftgröße für Text in verschiebbaren Elementen fest?	5
VII Wie legt man Trainings- und Testmodus fest?	6
VIII Wie legt man die Breite des Lesetext-Kastens fest?	7
IX Wie bekommt man einen Mini-Audiobutton?	7
X JMix7+ Drag & Drop	8
1- Wie legt man die Zeilenzahl in JMix Drag&Drop?	8
2- Anzeige nach „Überprüfen“ und „Tipp“	8

## I Was ist HP7+?

HP7+ ähnelt der ursprünglichen HP-Version 7, aber einige Features [meiner Addons](#) wurden geändert (s. Tabelle unten).

Diese Features stehen in JMatch7+, JQuiz7+, JCloze7+ und JCross7+ zur Verfügung. Leider gestattet der Originalcode von JMix keine Farben für richtige und falsche Lösungen.

		JMatch7+ Standard	JMatch7+ D&D	JQuiz7+	JCloze7+	JCross7+	JMix7+ Standard	JMix7+ D&D
Farben für richtige und falsche Lösungen	p 5	richtige Lösungen			richtige Lösunge n			
Übungsmodus (automatische Hervorhebung der Lösungen) und Testmodus	p 6			nm	*			
Änderung der Schriftgröße im Text verschiebbarer Karten	p 5	nm		nm	nm	nm		
Einfügen eines Mini- Audiobuttons ( <i>play</i> oder <i>play/pause</i> )	p 7	**			***		***	***
Festlegung der Breite des Lesetext-Kastens	p 7							

### Legende:

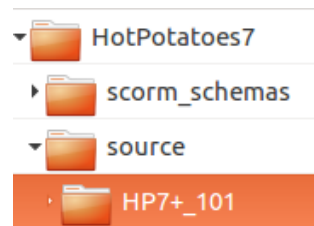
	aktiviert
nm	nicht möglich

- \* Nur für Textfelder im Output (nicht für Dropdown-Listen).
- \*\* Nur für Elemente auf der linken Seite.
- \*\*\* Nur in Lesetexten, Titeln etc., aber nicht als Element (JMix) oder als Lösung für eine Lücke (JCloze).

Da JMix das "Stiefkind" der HP7+ Familie ist, gibt es die Möglichkeit, eine Zeilennummer der Zeilen in Jmix D&D anzugeben (s. S. 8) und die Anzeige nach „Überprüfen“ und „Tipp“ zu ändern (s. S. 8).

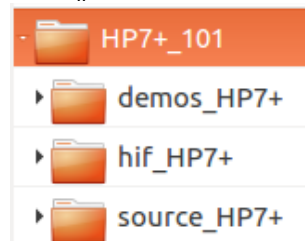
## II Installation von HP7+

**Entzippen Sie** HP7+\_101.zip und **kopieren** Sie den Ordner **HP7+\_101**, wohin Sie wollen, z. B. in den Hot Potatoes-Ordner **source**:



Beachten sie: Sie können den Ordner an einer beliebigen Stelle Ihrer Festplatte speichern und nach Belieben umbenennen.

Prüfen Sie, ob die Ordner „demos“, „hif“ und „source“ vorhanden sind.



Beachten Sie: Die Stile in hp7.cs\_ sind die der original Hot Potatoes-CSS. Die Änderungen in hp7.cs\_ werden am Anfang der Datei beschrieben.

## III Wie erstellt man eine Übung für HP7+?

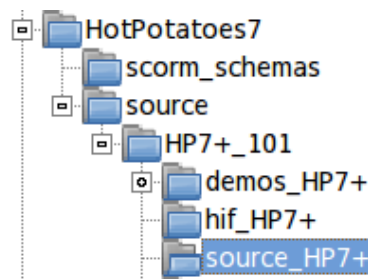
1- **Starten Sie die Programme** (JMatch, JMix, JCloze, JCross oder JQuiz) und verwenden Sie sie wie die Original-Versionen.

S. u., wie Sie den Output konfigurieren (S. 5, S. 6 und S. 7).

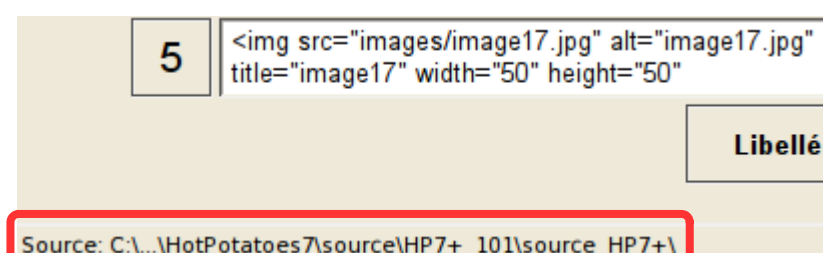
2- Bringen Sie dem Programm bei, dass es statt der original source-Dateien die **neuen source-Dateien verwenden muss**.

Drücken Sie **gleichzeitig Shift + STRG + ALT + S** oder klicken Sie im Menü **Einstellungen** auf **Speicherort für Quelldatei bestimmen**.

Wählen Sie nun den **speziellen source-Ordner**, in dem die benötigten Dateien gespeichert sind:



Dann sehen Sie, welcher **source-Ordner** in Benutzung ist:

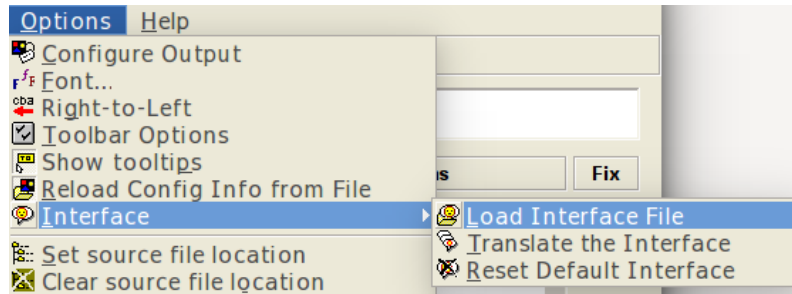


## IV Wie lädt man die Programmoberfläche?

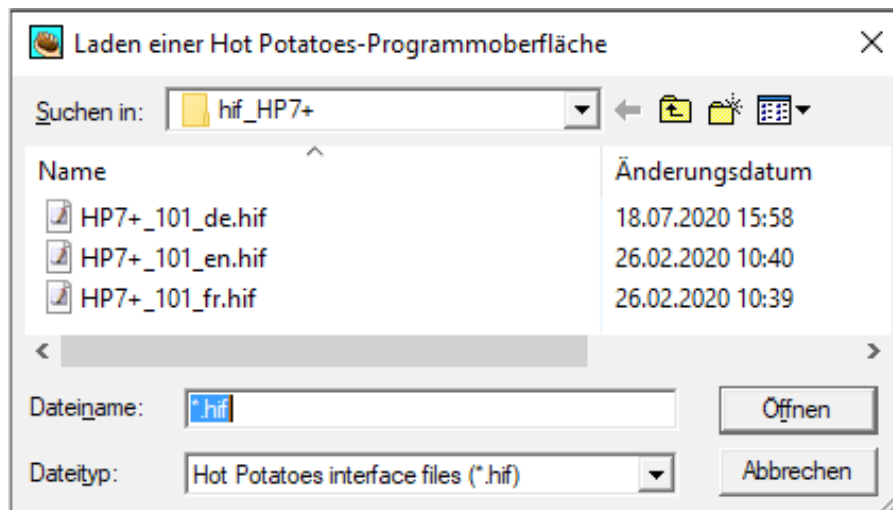
Das ist nicht unbedingt nötig, aber mit der Programmoberfläche für HP7+ in Ihrer Sprache fällt es leichter, die Output-Konfiguration ändern.

Beachten Sie, dass alle Programme von HP7+ dieselbe Interface-Datei verwenden.

Öffnen Sie eins der HP7-Programme. Klicken Sie auf **Einstellungen > Programmoberfläche > Sprachdatei laden**.



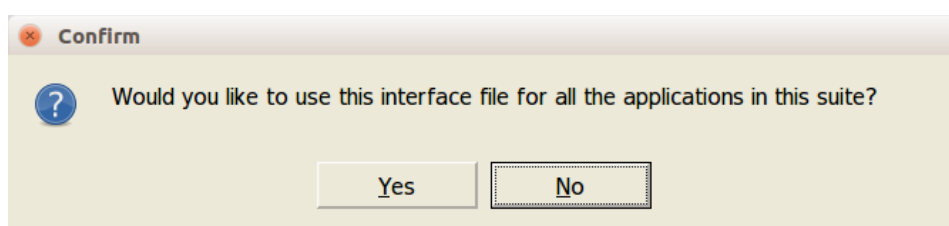
Gehen Sie zum Ordner HP7+\_101/hif\_HP7+ und wählen Sie die gewünschte Sprachdatei.



*Im Ordner HP7+\_101/hif\_HP7+ finden Sie nicht alle verfügbaren hif-Dateien. Laden Sie sie deshalb von der [hpaddons site](#) herunter.*

*Sie können auf [Paolo Cutinis Website](#) selbst eine Übersetzung für Ihre Sprache hinzufügen oder mich kontaktieren auf [hotpotusers google group](#).*

Ein Dialogfenster fragt Sie dann, ob Sie die Sprache für alle Hot Potatoes-Module ändern wollen. Wählen Sie **No**.



Sie sehen dann sofort die Änderungen in Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Erscheinungsbild und Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen. (s. S. 5)

## V Wie wählt man Farben für richtige und falsche Lösungen aus?

Die Farben sind dieselben wie die für Links und besuchte Links.

**Einstellungen > Ausgabe konfigurieren>Erscheinungsbild:**

Farbe der Navigationsleiste:	#008000
Hintergrundfarbe der Seite:	#ffffff
Titelfarbe:	#000033
Hintergrundfarbe der Übung:	#ffffff
Richtig + Links	#008000
Falsch + besuchte Links	#f00000
Textfarbe:	#000000



## VI Wie stellt man eine andere Schriftgröße für Text in verschiebbaren Elementen ein?

**Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:**

Titel/Anweisungen	Meldungen/Kommentare	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] JMix: Zeilenzahl						
2						
[Fakultativ] Schriftgröße für Text der verschiebbaren Karten (z. B.: 25px oder 2em oder 150%)						
1.3m						
[Fakultativ] Richtige und falsche Lösungen sofort farblich markieren (0: nein - 1: ja)						
1						

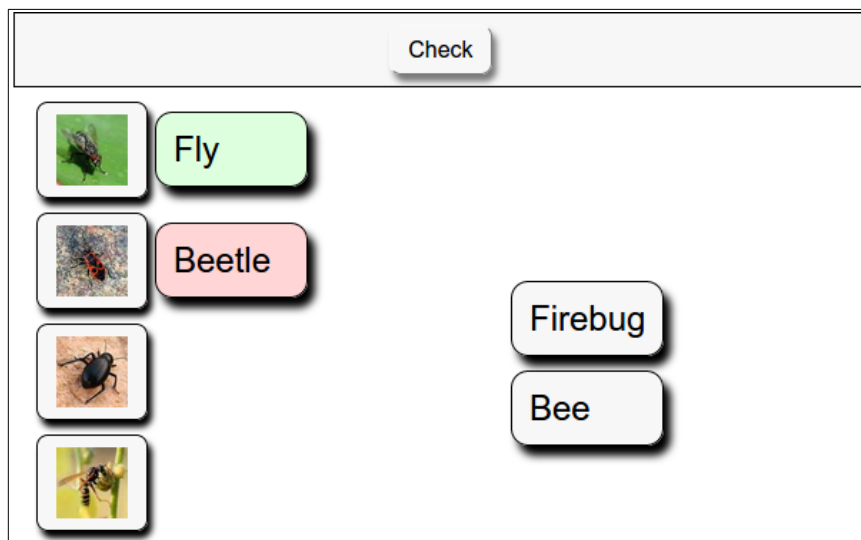
- Sie müssen die **Einheit angeben** (px, em oder %). Wenn Sie z. B. den Wert in Pixel angeben wollen, geben Sie „100px“, nicht „100“ ein.
- Wenn Sie hier nichts eintragen, wird die Schriftgröße verwendet, die in hp7.cs\_ angegeben ist (suchen Sie nach div.DcardStyle).

## VII Wie legt man Übungs- und Testmodus fest?

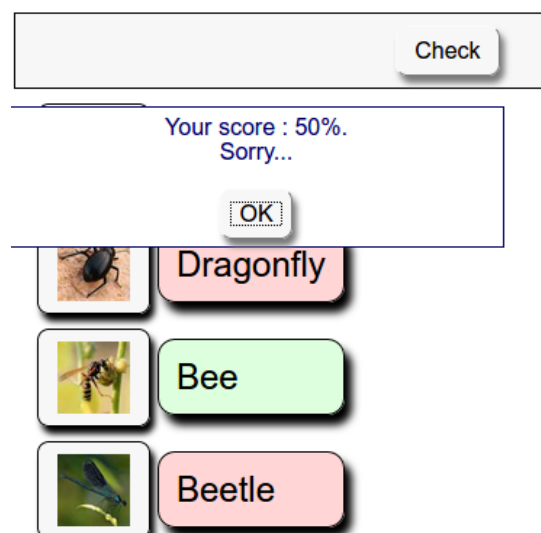
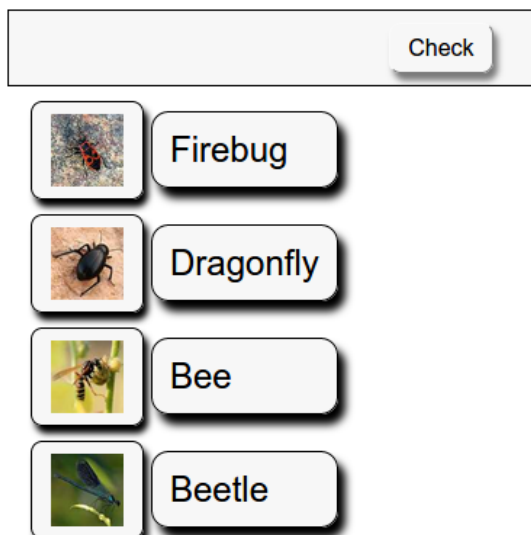
Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:

Titel/Anweisungen	Meldungen/Kommentare	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] JMix: Zeilenzahl						
2						
[Fakultativ] Schriftgröße für Text der verschiebbaren Karten (z. B.: 25px oder 2em oder 150%)						
1.3m						
[Fakultativ] Richtige und falsche Lösungen sofort farblich markieren (0: nein - 1: ja)						
1						

- Geben Sie „1“ ein, um den **Übungsmodus** einzuschalten. Im Übungsmodus werden die Elemente in den festgelegten Farben automatisch mit verschiedenen Farben hervorgehoben, sobald sie abgelegt wurden (s. S. 5).



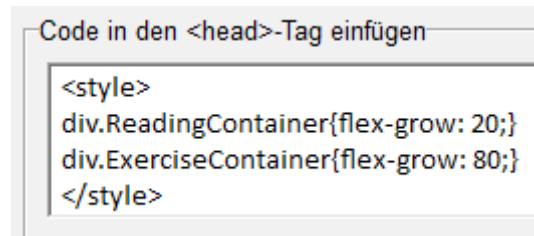
- Geben Sie **nichts** oder „0“ ein, ist der Modus standardmäßig der **Testmodus**. Lösungen werden erst nach der Überprüfung hervorgehoben.



## VIII Wie legt man die Breite des Lesetext-Kastens fest?

Wenn Sie einen Lesetext verwenden (er ist Dank Martin nun in JMatch für Drag & Drop einfügbar), können sie leicht die Breite des Lesetext-Kastens bestimmen..

**Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:**

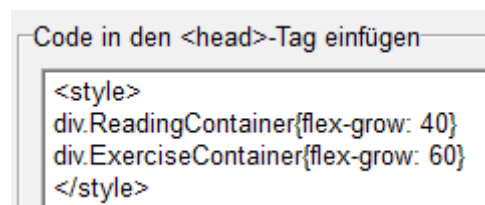


Dies bedeutet:

- Breite von Lesetext- und Übungskasten {ReadingContainer + ExerciseContainer}: 20 + 80 = 100
- Breite des Lesetext-Kastens (ReadingContainer): 20/100 (20%)
- Breite des Übungskastens: 80/100 (80 %)

Soll der Lesetext-Kasten 40% der Seitenbreite einnehmen, schreiben Sie 40 für den ReadingContainer und 60 (=100-40) für den ExerciseContainer. Geben Sie also ein:

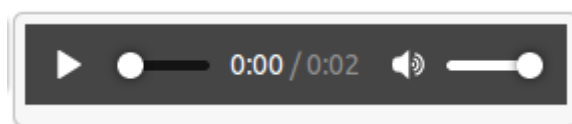
```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```




Wenn Sie nichts eintragen, beanspruchen Lesetext- und Übungskasten jew. 50% der Seitenbreite.

## IX Wie bekommt man einen Mini-Audiobutton?

Mit Hot Potatoes v7 können Sie über „Einfügen > Multimedia-Objekt“, einen klassischen HTML5-Audioplayer einfügen:



Sie können auch den HTML5-Audioplayer-Button verwenden, der für meine Hot Potatoes-Addons geschaffen wurde: 

**S. audio\_tutorial\_4.pdf** im Tutorials-Ordner, den Sie aus HP7+\_101.zip entpackt haben.

## X JMix7+ Drag & Drop

### 1- Wie legt man die Zeilenzahl in JMix Drag&Drop fest?

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:

Titel/Anweisungen	Meldungen/Kommentare	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] JMix: Zeilenzahl						
2						
[Fakultativ] Schriftgröße für Text der verschiebbaren Karten (z. B.: 25px oder 2em oder 150%)						
1.3m						
[Fakultativ] Richtige und falsche Lösungen sofort farblich markieren (0: nein - 1: ja)						
1						

Check	Restart	Hint
-------	---------	------

---

---

and	.	Windows	Linux with Wine		is available for
-----	---	---------	-----------------	--	------------------

---

Wenn Sie hier nichts eintragen, wird der Standardwert verwendet (3 Zeilen).

### 2- Anzeige nach „Überprüfen“ und „Tipp“

Ich habe den Code in `djmix7.js_` (s. Zeile 354) so geändert, dass, wenn man die Lösungen überprüfen oder einen Tipp haben will, nur der Anfang des richtigen Satzteils erhalten bleibt und an den Anfang der ersten Zeile gestellt wird. Die falschen Teile werden nach unten zurückgeschoben.