

## HTML5 Audio

### BEACHTEN SIE:

**Anführungszeichen** in den Codes dieses Tutorials müssen **gerade** sein.

Gerade Anführungszeichen werden in Textverarbeitungen und PDFs oft in typografische Anführungszeichen umgewandelt.

Gerade Anführungszeichen:

“ ”

• • •

Typografische Anführungszeichen:

“ ”

• • •

Um das zu vermeiden, geben Sie Text gleich in einen Texteditor ein (wie Notepad+, Gedit..., nicht in Microsoft Word, LibreOfficeWriter z.B.), oder kopieren Sie ihn dort hinein, kopieren ihn dann dort wieder und fügen ihn in Hot Potatoes ein.

Es gibt zwei Arten von **HTML5-Audioplayern**:



HTML5 Mini-Audiobutton

Klassische HTML5 Audioplayer-Steuerung

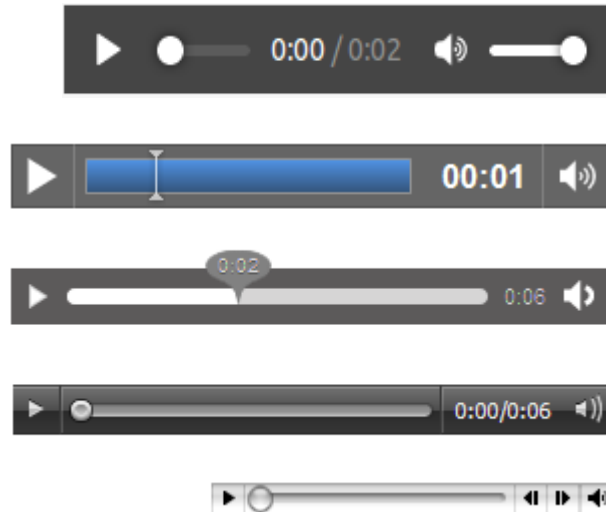
## I Der klassische HTML5-Audioplayer

### 1- Einfügen

Verwenden Sie das Hot Potatoes v7-Menü: **Einfügen > Multimedia-Objekt**.

### 2- Aussehen

Jeder Browser hat sein eigenes Design für die Steuerung der HTML5-Audioplayer:



Wie Sie sehen, wechseln Größe und Farben der Playersteuerung von Browser zu Browser.

Es gibt keine Möglichkeit, Größe und Farben zu ändern.

[Weitergehende Informationen.](#)

## II HTML5-Mini-Audiobutton

Meistens verwenden wir kurze Audiodateien (ein Wort oder einen kurzen Satz). Für sie ist die klassische Playersteuerung zu groß. Deshalb wurde ein minimalistischer HTML5-Audioplayer für meine Addons geschaffen. Seine Steuerung beschränkt sich auf den Play-Button; möglich ist auch ein Play/Pause-Button, s. S. 4).



- Der Player kann die Audioformate **mp3**, **ogg** und **wav** lesen.
- Man kann ihn an jeder Stelle der Übung verwenden: Titel, Untertitel, Elemente, Lesetext etc.
- Dieser Mini-Audiobutton steht nur in meinen Addons zur Verfügung.

## 1- Wie fügt man eine Audiodatei mit Minibutton ein?

Im Demo-Ordner der Addons befindet sich die Datei **player4.js**. Sie **müssen sie im Ordner Ihrer Übung speichern**.

### a) Neue Methode für HP7-Addons

- Fügen Sie eine Audiodatei über **Einfügen > Multimedia-Objekt** ein.

Dann steht etwa Folgendes in Ihrer Hot Potatoes-Datei:

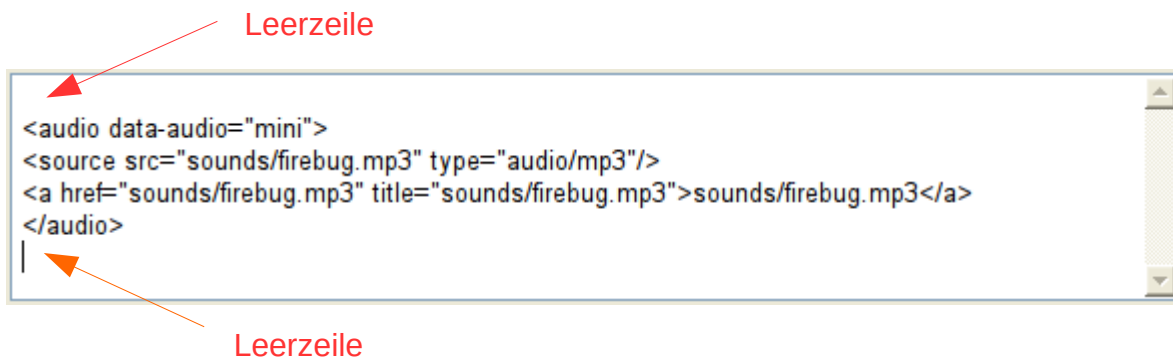
```
<audio controls="controls">
<source src="myaudiofile.mp3" type="audio/mp3"/>
<a href="myaudiofile.mp3" title="myaudiofile.mp3">myaudiofile</a>
</audio>
```

wobei myaudiofile.mp3 für eine Audiodatei im Ordner Ihrer Übung steht.

- Um einen Mini-Audiobutton an die Stelle der klassischen HTML5-Audioplayer-Steuerung zu setzen, **löschen** Sie einfach **controls="controls"** und schreiben **data-audio="mini"** in den Audiotag:

```
<audio data-audio="mini">
<source src="myaudiofile.mp3" type="audio/mp3"/>
<a href="myaudiofile.mp3" title="myaudiofile.mp3">myaudiofile</a>
</audio>
```

- Löschen Sie die Leerzeilen vor und hinter dem Code**, den Hot Potatoes eingefügt hat:



- Tun Sie das nicht, sieht der Player so aus



statt so:



Anmerkung: Es ist schwer feststellbar, ob unter dem Code eine Leerzeile ist. Wenn Sie den Mauszeiger in der Zeile unter dem Code platzieren können, (s. Strich im Screenshot oben), dann ist dort eine Leerzeile, die Sie löschen müssen.  
Das war's!

### b) Vereinbarkeit mit der alten Methode

Die alte Methode (für Hot Potatoes v6) ist weiterhin nutzbar:

```
<a href="javascript:void(0);" onclick="play('myaudiofile.mp3');"
class="gloss">&#9658;</a>
```

Sie brauchen also Ihre alten jmt-, jqz- ... Dateien nicht zu ändern.

Beachten Sie, dass der Mini-Audiobutton auf Touchgeräten manchmal verformt / kein Kreis ist.

## 2- Wie bekommt man einen pause-Button?

Gewöhnlich verwenden wir nur Wörter und kurze Sätze in Sounddateien. Dafür ist ein Pause-Button nicht sinnvoll.

Wenn Ihre Sounddatei größer ist, wollen Sie vielleicht einen Play/Pause-Button.

Play:  Pause: 

Öffnen Sie **player4.js** mit einem Texteditor wie Notepad, Notepad++, gedit etc. (nicht Microsoft Word oder LibreOffice Writer).

Am Anfang der Datei steht:

```
var unicode_play='&#9658;';  
//var unicode_pause='|&nbsp;|';  
    // für Pause-Button: obige Querstriche löschen, in der unteren Zeile einfügen.  
var unicode_pause='&#9658;';
```

Änderung des Codes:

Mit Querstrichen `"/>"` am Zeilenanfang wird Text „auskommentiert“: Der Computer ignoriert ihn dann bei der Ausführung des Programms.

Umgekehrt entfernen Sie `"/>"` am Zeilenanfang Codezeilen, um ihn ausführbar zu machen.

Nach der Änderung sollte das so aussehen:

```
var unicode_play='&#9658;';  
var unicode_pause='|&nbsp;|';  
    // für Pause-Button: obige Querstriche löschen, in der unteren Zeile einfügen.  
//var unicode_pause='&#9658;';
```

Vergessen Sie nicht, die **geänderte Datei zu speichern!**

## 3- Wie ändert man die Farben des Audio-Buttons?

Die Farben werden in **hp7.cs\_** definiert.

- Öffnen Sie **hp7.cs\_** mit einem Texteditor wie Notepad, Notepad++, gedit etc. und suchen Sie in Zeile 70 nach **--strGloss**.

```
• --strGlossColor: green; /* for mini audio button */  
• --strGlossBGColor: gold; /* for mini audio button */
```



- Sie können alle validen CSS-Werte statt der ursprünglichen Werte eingeben. Zum Beispiel:

```
--strGlossColor: blue; /* for mini audio button */  
--strGlossBGColor: silver; /* for mini audio button */
```



Sie finden die Codes der **hexadezimalen Farbdefinition** auf [wikipedia](https://www.wikipedia.org).

Vergessen Sie nicht, die **geänderte Datei zu speichern!**