

JCloze Drag the Words

JCdw v 2.0

(für Hot Potatoes v 7.0)

In memoriam Glenys Hanson

Vorwort

Um dieses Addon hatten Glenys Hanson und Daphnie mich und Stan Bogdanov 2014 gebeten.

Wir arbeiteten einige Monate hart daran:

- Ich schrieb den Javascript-Code.*
- Stan schrieb den CSS-Code für ein ansprechendes Display, berichtete über Codeprobleme, erstellte die RTL-Version und testete.*
- Glenys und Daphnie erdachten neue Features und testeten immer wieder.*

Wir erstellten eine funktionsfähige Version. Wegen der externen JavaScript-Bibliothek jQuery gab es noch ein Problem mit Drag & Drop auf Touchgeräten. Und wir mussten noch das Tutorial schreiben, was immer zeitaufwändig ist.

Dann stockte unglücklicherweise unser Projekt, es wurde nie veröffentlicht.

Nachdem ich mehr über Drag & Drop mit HTML5 gelernt hatte, entschloss ich mich im Winter 2018 zu einer Modifizierung des Codes unter Verzicht auf jQuery. Doch damals wurde aus Hot Potatoes v6 die Version v7, weshalb ich bis jetzt wartete, um das Addon an die neue Version von Hot Potatoes anzupassen. Das führte zur vorliegenden Version 2.0.

Diese Version 2.0 gäbe es nicht ohne die Arbeit unseres Teams 2014-2015.

Agnès Simonet

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1
I Was ist eine <i>JCloze Drag the Words</i>-Übung?	4
II HTML5-Besonderheiten	5
1- Drag & Drop.....	5
2- Mini-Audiobutton.....	5
III <i>JCloze Drag the Words</i> installieren	5
IV Interface-Datei laden	6
V Eine <i>JCloze Drag the Words</i>-Übung erstellen	7
VI Definitionen hinzufügen	9
1. ... in Textform.....	9
2. ... in Grafikform.....	9
3. ... als Audio-Datei.....	9
VII Konfiguration	9
1- Distraktoren zu einer Wortliste hinzufügen.....	9
2- Wörter in der Wortliste alphabetisch ordnen.....	10
3- Farben für richtig und falsch zugeordnete Elemente.....	10
4- Trainingsmodus / automatische Hervorhebung richtiger und falscher Elemente	10
5- Breite des Lesetext-Kastens festlegen.....	11
VIII Weitere Tipps	12
1. Farben.....	12
2. Definitionen.....	12
IX Virtuelle Paginierung	15
X Externe Dateien – Zusammenfassung	15

Die Beispiele in diesem Tutorial beziehen sich auf Version 2.0.1.
Sie können sie leicht auf andere Versionen übertragen (2.0.2 etc.).

BEACHTEN SIE:

Anführungszeichen in den Codes dieses Tutorials müssen **gerade** sein. Gerade Anführungszeichen werden in Textverarbeitungen und PDFs oft in typografische Anführungszeichen umgewandelt.

Gerade Anführungszeichen: " . . . "

Typografische Anführungszeichen: “ . . . ”

Um das zu vermeiden, geben Sie Text gleich in einen Texteditor ein (wie Notepad++, Gedit..., nicht in Microsoft Word, LibreOfficeWriter z.B.), oder kopieren Sie ihn dort hinein, kopieren ihn dann dort wieder und fügen ihn in Hot Potatoes ein.

I Was ist eine JCloze Drag the Words-Übung?

Wörter oder Satzteile werden in den Text mithilfe der Maus (oder auf Touch-Geräten mithilfe des Fingers) eingefügt. Diese Wörter oder Satzteile werden in die Lücken gezogen. Wie im ursprünglichen JCloze können Definitionen und alternative richtige Lösungen hinzugefügt werden.

Zusätzlich bietet JCloze Drag the Words die Möglichkeit, Distraktoren (falsche Lösungen) in die Liste der verschiebbaren Wörter aufzunehmen

The screenshot shows the 'Additive Color System' exercise. On the left is a Venn diagram with primary colors B (blue), C (cyan), G (green), M (magenta), R (red), and Y (yellow). The main text area contains three sentences with gaps: 'Typically, the primary colors used are : _____, _____ and _____.', 'Green and _____ are complementary colors.', and 'Yellow and green are complementary colors.' A word bank at the top contains 'blue', 'blue', 'cyan', 'green', 'magenta', 'orange', and 'red'. Callouts identify: 'Wörterliste' (word bank), 'Wort beim Verschieben' (word being moved), 'Distraktor' (distractor), 'Bereits abgelegtes Wort' (already placed word), 'Wort' (word), 'Abgelegtes Wort' (placed word), 'Definition' (definition), and 'Lücke' (gap).

Nach "Check" / "Überprüfe Lösung":

The screenshot shows the exercise after a 'Check' action. The word bank now contains 'blue', 'blue', 'cyan', 'green', 'magenta', and 'orange'. The text area shows the same sentences, but the first gap is filled with 'green' (highlighted in red), the second with 'magenta', and the third with 'red'. Callouts indicate: 'Wort falsch abgelegt, bleibt aber verschiebbar' (word placed incorrectly, remains movable), 'Falsche Lösung' (false solution), and 'Richtige Lösung' (correct solution). Buttons for 'Check' and 'Solution' are visible at the bottom.

Beachten Sie: Wörter bzw. Satzteile müssen *verschoben* werden. Sie dürfen nicht direkt in die Lücken eingetippt werden.

II HTML5-Besonderheiten

Der Code wurde für die HTML5 für Drag & Drop- und Audioelemente umgeschrieben.

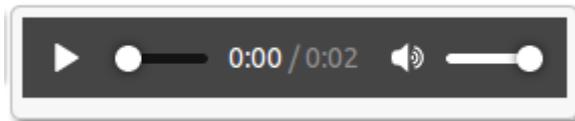
1- Drag & Drop

- Alle PC-Browser verstehen HTML5 für Drag & Drop.
- Auf Touchgeräten funktioniert Drag & Drop auf iPads und iPhones, seit iOS 11.
- Seit 2019 funktioniert es auch in Android mit Chrome v49.
- Für andere Touchgeräte (mit iOS vor iOS 11 oder Android mit der Chrome-Version unter 49 oder anderen Browsern) müssen Sie "**DragDropTouch.js**" in Ihren Übungsordner kopieren. Sie finden die Datei im Ordner „demos“.

2- Mini-Audiobutton

Mit Hot Potatoes v7 können Sie über „*Einfügen>Multimedia-Objekt*“, einen klassischen HTML5-

Audioplayer einfügen:

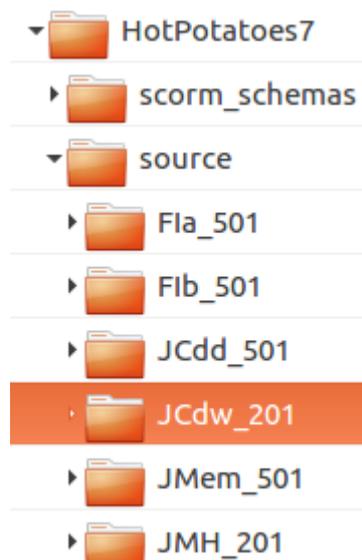


Sie können auch den HTML5-Audioplayer-Button verwenden, der für meine Hot Potatoes-Addons geschaffen wurde: ; s. **audio_tutorial_4.pdf**

Beachten Sie: Audio-Dateien und Grafiken können nicht in der Liste der verschiebbaren Elemente verwendet werden.

III JCloze Drag the Words installieren

Entpacken Sie JCdw_201.zip und kopieren Sie den JCdw_201-Ordner, wohin Sie wollen:



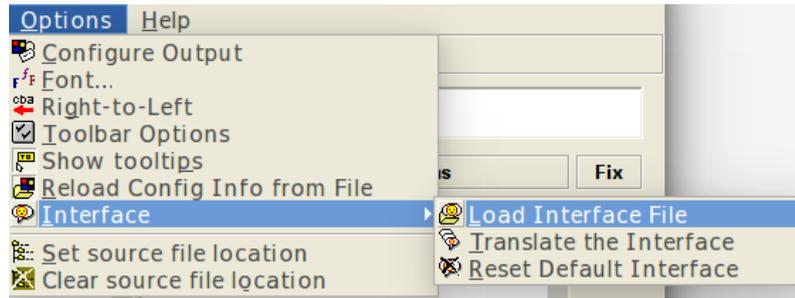
Hinweis: Sie können den Ordner an einer beliebigen Stelle Ihres Computers speichern und umbenennen.

Überprüfen Sie, ob die demos-, hif- und source-Ordner vorhanden sind:



IV Interface-Datei laden

Das ist nicht unbedingt nötig, aber mit der Programmoberfläche für JCloze Drag the Words in Ihrer Sprache fällt es leichter, Übungen zu erstellen und den Output zu konfigurieren. Öffnen Sie JCloze. klicken Sie auf **Options->Interface->Load interface file**.

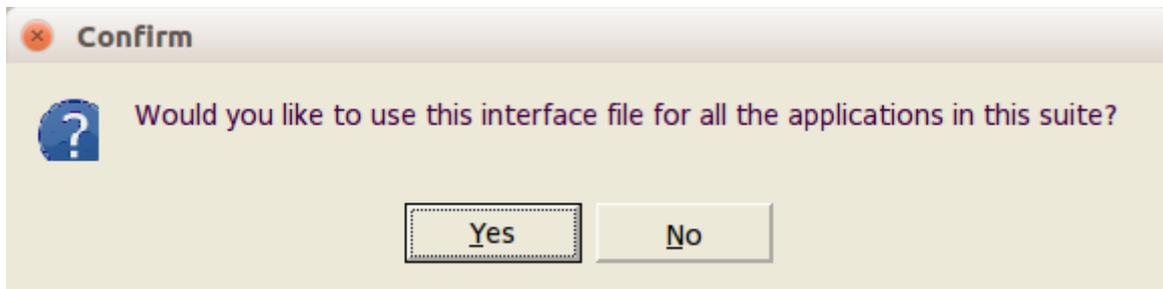


Gehen Sie zum Ordner JCdw_201/hif_JCdw und wählen Sie die Datei **JC_dw_201_en.hif** (oder JC_dw_201_de.hif oder andere, die Sie, wenn sie nicht vorhanden sind, auf der Site hpaddons herunterladen können).

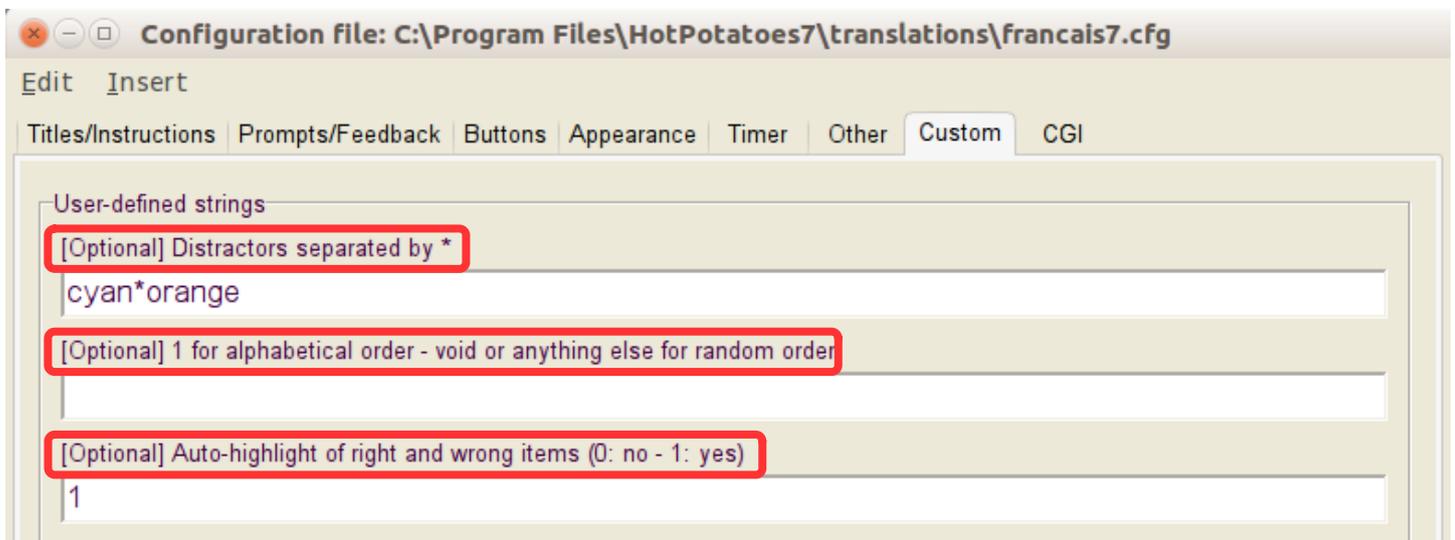


Es wäre toll, wenn wir Interface-Dateien in anderen Sprachen hätten ... Es sind nur ein paar Sätze zu übersetzen. Wenn Sie das möchten, können Sie sie auf Paolo Cutinis Web-Site hochladen oder mich kontaktieren über die hotpotusers google group.

Ein Dialogfenster fragt Sie dann, ob Sie die Sprache für alle Hot Potatoes-Module ändern wollen. Wählen Sie "No".



Sie sehen dann sofort die Änderungen in *Options>Configuration output*, hier für Englisch:

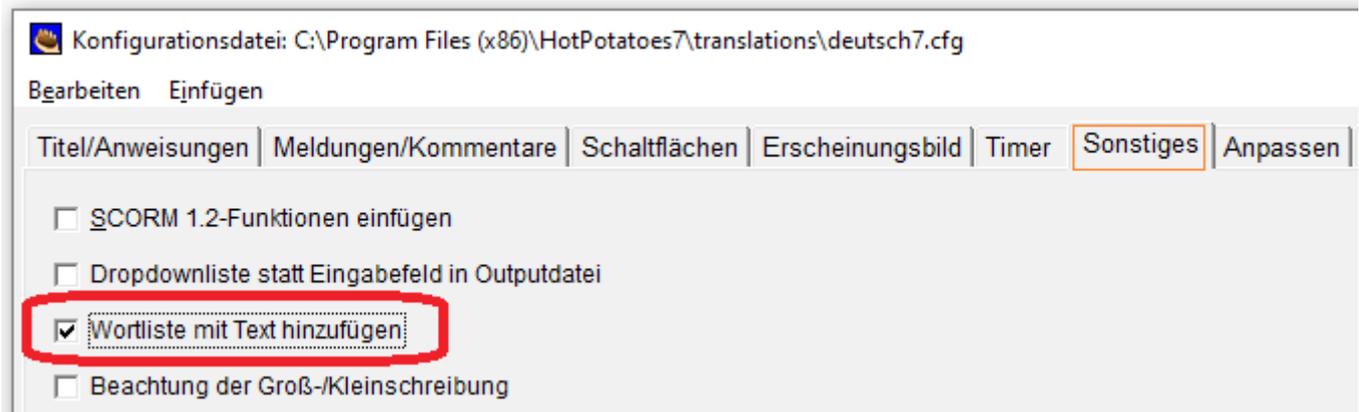


V Eine JCloze Drag the Words-Übung erstellen

1- **Starten Sie JCloze** und benutzen Sie es wie das original JCloze.

Informationen über JCloze finden Sie in der Hilfe-Datei – drücken Sie die F1-Taste (damit öffnen Sie hotpot.chm, die sich im Hot Potatoes-Ordner befindet).

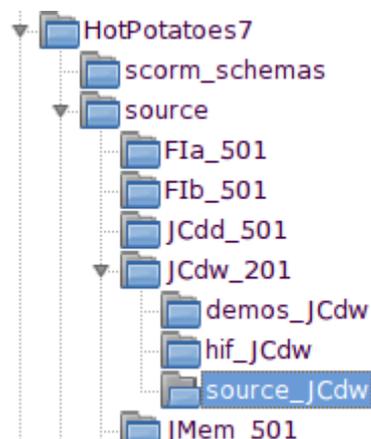
- Um Definitionen hinzuzufügen, s. Kap. VI.
- Um den Output zu konfigurieren, s. Kap. VII.
- Sie müssen das Häkchen vor „**Wortliste mit Text hinzufügen**“ setzen:



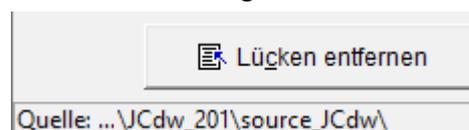
2- Nun müssen Sie JCloze beibringen, dass es statt der ursprünglichen source-Dateien die neuen source-Dateien verwenden muss.

Drücken Sie **gleichzeitig Umschalt + Strg+ ALT + S** oder gehen Sie über das entsprechende Menü (*Einstellungen>Speicherort für Quelldatei bestimmen*).

Wählen Sie den source-Ordner, dem Speicherort für die erforderliche(n) Datei(en):



Sie sehen nun, welche source-Datei in Benutzung ist:



Denken Sie daran, dass JCloze beim nächsten Laden diesen JCloze-source-Ordner verwendet.

Wenn sie eine andere Datei mit dem ursprünglichen JCloze erstellen wollen, drücken Sie Umschalt + Strg + ALT + T gleichzeitig.

Wenn sie eine andere Art JCloze-Datei (mit einem anderen Addon) erstellen wollen, drücken Sie Umschalt + Strg + ALT + S gleichzeitig und wählen den entsprechenden source-Ordner aus.

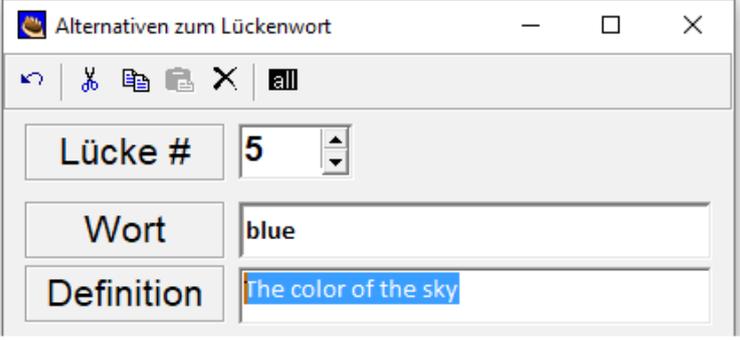
3- Erstellen Sie Ihre Web-Übung über **F6** oder das entsprechende Menü-Symbol. 

VI Definitionen hinzufügen

Zum Anzeigen der Tooltips benötigen Sie das externe Script *dhtmltooltip*. Deshalb müssen Sie die Datei **"dhtmltooltip.js"** in Ihren **Übungsordner kopieren**. Sie finden sie im Ordner *demos_JCdw*. Die folgenden Beispiele beziehen sich alle auf *JCdw_demo1.jcl* im Ordner *demos_JCdw*.

1. Definition in Textform

Geben Sie den Text ein:



Lücke #	5
Wort	blue
Definition	The color of the sky

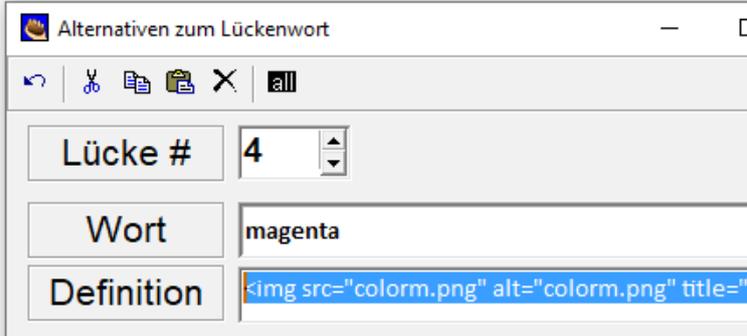
2. Definition in Grafikform

- Denken Sie daran, dass Sie Ihre **Grafik in Ihren Übungsordner kopieren!**
- Fügen Sie in JCloze für die Grafik den folgenden Code in das Feld „Definition“ ein:

```

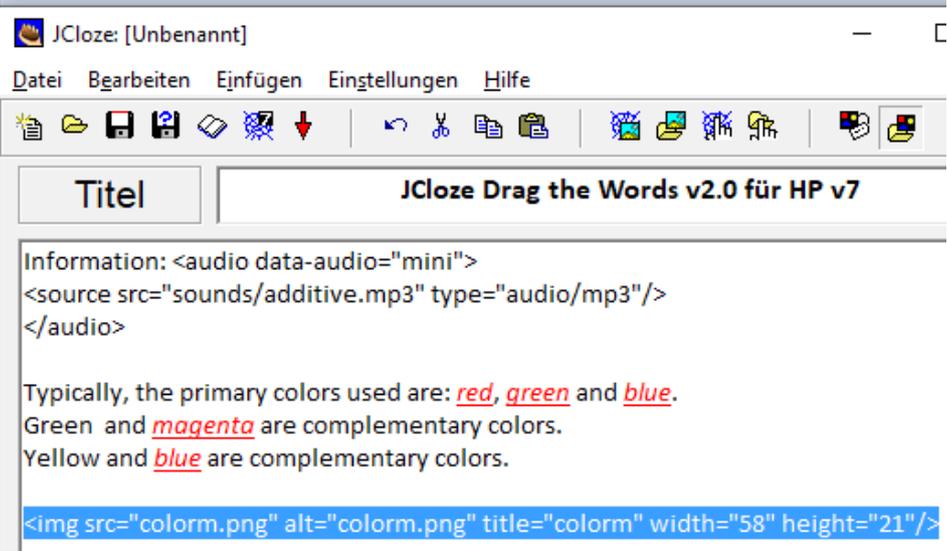
```

Ersetzen Sie *colorm.png* durch den Namen Ihrer Grafik und geben Sie deren Höhe und Breite entsprechend an.



Lücke #	4
Wort	magenta
Definition	

Tipp: Verwenden Sie im Haupttextfeld das JCloze-Menü *Einfügen>Grafik>Grafik aus Datei*, um automatisch den HTML-Code zu erhalten und kopieren Sie dann den Code in das Definitions-Textfeld.



Titel: JCloze Drag the Words v2.0 für HP v7

Information: <audio data-audio="mini">
<source src="sounds/additive.mp3" type="audio/mp3"/>
</audio>

Typically, the primary colors used are: *red*, *green* and *blue*.
Green and *magenta* are complementary colors.
Yellow and *blue* are complementary colors.

```

```

Warnung! Vergessen Sie nicht, danach den Code im Textfeld (hier blau unterlegt) der Übung zu löschen!

3. Audiodatei als Definition

- Denken Sie daran, dass Sie Ihre **Audiodatei in Ihren Übungsordner kopieren!**
- Fügen Sie in JCloze den folgenden Code in das Feld "Definition" ein:

```
<audio controls="controls" autoplay><source src="blood_color.mp3"  
type="audio/mp3"/></audio>
```

Ersetzen Sie `blood_color.mp3` durch den Namen Ihrer Audiodatei.

Beachten Sie: Der Code muss in einer Codezeile stehen (kein Zeilenumbruch).

Beachten Sie: Verwenden Sie nur kurze Audiodateien als Definitionen, da User die Aufnahme nicht zurückspulen oder anhalten können.

- Für andere Formate ändern Sie `type="audio/mp3"` um in:
 - `type="audio/ogg"` für Ogg-Dateien
 - `type="audio/wav"` für WAV-Dateien

VII Konfiguration

In der Benutzeroberfläche wurde einige Optionen hinzugefügt oder modifiziert. Die anderen blieben unverändert.

Wenn Sie die Interface-Datei geladen haben (Kap. IV), ist es leichter, die Konfiguration des Outputs zu ändern.

1- Distraktoren zu einer Wörterliste hinzufügen

Klicken Sie im Menü *Einstellungen* auf *Ausgabe konfigurieren*>*Anpassen*:

The screenshot shows the 'Anpassen' (Customize) settings window. At the top, there are tabs: 'Titel/Anweisungen', 'Meldungen/Kommentare', 'Schaltflächen', 'Erscheinungsbild', 'Timer', 'Sonstiges', and 'Anpassen'. The 'Benutzerdefinierte Strings' (User-defined strings) section is expanded. It contains three input fields:

- The first field is labeled '[Optional] Distraktoren, getrennt durch *' and contains the text 'cyan*orange'. This field is highlighted with a red rounded rectangle.
- The second field is labeled '[Optional] Anordnung (keine Angabe/0: zufällig - 1: alphabetisch)' and contains the number '1'.
- The third field is labeled '[Optional] Automatische Hervorhebung richtiger und falscher Lösungen (0: nein - 1: ja)' and contains the number '1'.

- Sie können einen oder mehrere Distraktoren (falsche Lösungen) hinzufügen. Wenn Sie mehr als einen hinzufügen, müssen sie durch Sternchen (*) getrennt werden.
- Wenn Sie das Eingabefeld leer lassen, enthält die Wortliste keinen Distraktor.

2- Wörter in der Wortliste alphabetisch ordnen

Eine alphabetische Anordnung ist sinnvoll, wenn die Liste aus vielen Wörtern besteht.

Einstellungen>Ausgabe konfigurieren>Anpassen:

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges | **Anpassen**

Benutzerdefinierte Strings

[Optional] Distraktoren, getrennt durch *

cyan*orange

[Optional] Anordnung (keine Angabe/0: zufällig - 1: alphabetisch)

1

[Optional] Automatische Hervorhebung richtiger und falscher Lösungen (0: nein - 1: ja)

1

3- Farben für richtig und falsch zugeordnete Elemente

Die Farben für richtig und falsch sind identisch mit denen für Links und besuchte Links.

Einstellungen>Ausgabe konfigurieren>Erscheinungsbild:

Farbe der Navigationsleiste: #008000

Hintergrundfarbe der Seite: #ffffd3

Titelfarbe: #000000

Hintergrundfarbe der Übung: #f7f7f7

Richtig + Links: #008000

Falsch + besuchte Links: #FF0000

Textfarbe: #000000

Vorschau

4- Trainingsmodus mit automatischer Hervorhebung richtiger und falscher Elemente einstellen

Einstellungen>Ausgabe konfigurieren>Anpassen:

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | Erscheinungsbild | Timer | Sonstiges | **Anpassen**

Benutzerdefinierte Strings

[Optional] Distraktoren, getrennt durch *

cyan*orange

[Optional] Anordnung (keine Angabe/0: zufällig - 1: alphabetisch)

1

[Optional] Automatische Hervorhebung richtiger und falscher Lösungen (0: nein - 1: ja)

1

- Geben Sie „1“ ein, um den **Übungsmodus** einzuschalten. Im Übungsmodus werden die Elemente in den festgelegten Farben automatisch hervorgehoben, sobald sie abgelegt worden sind; s. 3-.

blue
magenta
red
cyan
green
orange

Media that combine emitted lights to create the sensation of a range of colors are using the additive color system.

Typically, the primary colors used are : _____ ?, blue and _____.

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and cyan ? are complementary colors.

- Geben Sie **nichts** oder „0“ ein, ist der Modus standardmäßig der **Testmodus**. Lösungen werden erst nach der Überprüfung hervorgehoben.

blue
cyan
green
magenta
orange
red

Your score is: 20%.
Some of your answers are incorrect.

OK

Med _____ ? nsation of a range of colors are using
 the _____ ?
 Typ _____ ?, _____ and blue .

Green and _____ ? are complementary colors.

Yellow and cyan ? are complementary colors.

5- Breite des Lesetext-Kastens festlegen

Wenn Sie einen Lesetext verwenden, können Sie leicht die Breite des Kastens bestimmen.

Einstellungen>Ausgabe konfigurieren>Anpassen:

Code in den <head>-Tag einfügen

```

<style>
div.ReadingContainer{flex-grow:15;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 85;}
</style>

```

Dies bedeutet:

- Breite von Lesetext- und Übungskasten {ReadingContainer + ExerciseContainer}: 15 + 85 =100
- Breite des Lesetext-Kastens (ReadingContainer): 20/100 (20%)
- Breite des Übungskastens: 80/100 (80%)

Soll der Lesetext-Kasten 40% der Seitenbreite einnehmen, schreiben Sie 40 für den ReadingContainer und 60 (=100-40) für den ExerciseContainer. Geben Sie also ein:

```

<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>

```

```
Code in den <head>-Tag einfügen

<style>
div.ReadingContainer{flex-grow:40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

Wenn Sie nichts eintragen, beanspruchen Lesetext- und Übungskasten jew. 50% der Seitenbreite.

VIII- Weitere Tipps

1. Farben

Farben werden definiert in **hp7.cs_**, bei Zeile 84.

```
/* for JCloze drag the words */
--strWordsColor: [strTextColor]; /* color of the text of words in the list
*/
--strWordsBorderColor: silver; /* color of the border of words in the list
*/
--strWordsBG: Gainsboro; /* background of words in the list */
--strDroppedWord: blue; /* for testmode */

--strGapDroppedWord: blue; /* for test mode */
--strGapBorderColor: silver; /* bordure inférieure des gaps */
--strGapDrop: blue; /*for practice mode and test mode */
--strGapDropCorrect: [strLinkColor]; /* for practice mode and check in
testmode */
--strGapDropIncorrect: [strVLinkColor]; /* for practice mode */
--strGapEnter: silver; /* for practice mode and test mode */
--strGapCheckIncorrect: [strVLinkColor]; /* for check in testmode */

--strClueColor: green; /* color of the text of the clue marker (?) */
--strClueBG: gold; /* color of the background of the clue marker (?) */
--strClueBorderColor:#444; /* color of the border of the clue marker (?) */
```

Sie können die Werte ändern.

Sie finden die Namen oder die HTML-Hexadecimalkodes für Farben in [Wikipedia](#).

2. Definitionen

Sie können:

a) Änderung der Farben des Definitions-Symbols

Die Farben werden definiert in `--strClueColor`, `--strClueBG` and `--strClueBorderColor` (s. o.).

Sie können die Werte ändern und z. B. das Symbol so  gestalten:

```
--strClueColor: black; /* color of the text of the clue marker (?) */
--strClueBG: white; /* color of the background of the clue marker (?) */
--strClueBorderColor:red; /* color of the border of the clue marker (?) */
```

b) Änderung des Tooltip-Stils

Suchen Sie nach `dhtmltooltip` in **hp7.cs_** bei Zeile 1020.

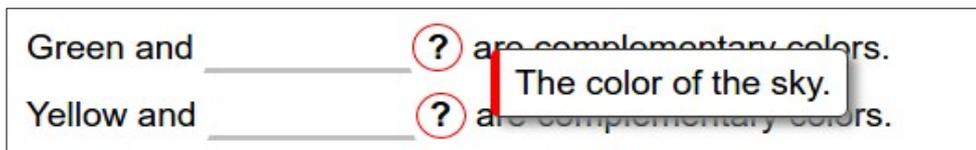
```
#dhtmltooltip{
position: absolute;
max-width: 30%;
border-left: 5px solid green;
border-right: 1px solid #333;
```

```
border-top: 1px solid #333;
border-bottom: 1px solid #333;
padding: 8px;
background-color: gold;
visibility: hidden;
z-index: 100;
border-radius: 5px;
/* opacity: 0.8; */
box-shadow: 4px 4px 5px #888;
}
```

Wenn Sie z. B. Folgendes wählen:

```
border-left: 5px solid red;
background-color: white;
```

erhalten Sie:



c) Verwenden Sie beliebigen Text anstelle des "?"

Titel/Anweisungen	Meldungen/Kommentare	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sons
Text der "Überprüfe Lösung"-Schaltfläche:		Check			
Text der OK-Schaltfläche:		OK			
<input checked="" type="checkbox"/>	Schaltfläche "Lösung" hinzufügen	Text:	Solution		
<input type="checkbox"/>	Schaltfläche "Definition" hinzufügen	Text:	?		

Zum Beispiel:

Konfiguration	Ergebnis	
Text: <input type="text" value="i"/>	Typischerweise hier verwendete Farben:	
Text: <input type="text" value="Help"/>		

Sie sehen, dass die Form des Definitions-Symbols sich ändert:

d) Änderung der Form des Definitions-Symbols

Die Form des Definitions-Symbols richtet sich nach:

- dem Text (?, I, Tipp etc.),

Titel/Anweisungen	Meldungen/Kommentare	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sons
Text der "Überprüfe Lösung"-Schaltfläche:		Check			
Text der OK-Schaltfläche:		OK			
<input checked="" type="checkbox"/>	Schaltfläche "Lösung" hinzufügen	Text:	Solution		
<input checked="" type="checkbox"/>	Schaltfläche "Definition" hinzufügen	Text:	?		

- dem Schriftgrad (font size), der in der Konfigurations-Datei festgelegt wird,

Titel/Anweisungen | Meldungen/Kommentare | Schaltflächen | **Erscheinungsbild** | Timer | Sonstiges | Anpassen | CGI

URL der Hintergrundgrafik:

Ausgabeschriftart: Geneva,Arial

Schriftgrad der Ausgabe: 100 %

- der Schriftstärke (font-weight), dem Innenabstand (padding) und der Abrundung der Ecken (border radius), festgelegt in [hp7.cs_](#) bei Zeile 1075:

```
.clue {
  cursor:help;
  font-weight:bold;
  color:var(--strClueColor);
  background-color:var(--strClueBG);
  padding: 0.1em 0.35em; /* for ? */
  /*padding: 0.1em 0.5em; for i or Help */
  line-height:1;
  border:1px solid var(--strClueBorderColor);
  border-radius: 50%; /* for ? */
  /*border-radius: 5px; for Help */
}
```

Probieren Sie verschiedene Werte aus.

Beispiele:

Konfiguration	Ergebnis
font-weight:bold; padding: 0.1em 0.5em; border-radius: 50%;	
font-weight:bold; padding: 0.1em 0.5em; border-radius: 5px;	

Beachten Sie: Der perfekte Kreis auf Ihrem PC ist womöglich auf Touch-Geräten nicht perfekt!

Vergessen Sie nicht, die geänderte Datei zu speichern!

IX Paginierung

Für Virtuelle Paginierung wie in JCdw_demo3.htm müssen Sie:

- die Dateien **virtualpaginate.js** und **virtualpagination.css** in Ihren Übungsordner kopieren. Sie finden sie im Ordner `demos_JCdw`.



- **source_JCdw_VP** verwenden.
- jeden Textschnipsel folgendermaßen einfügen:
 - * `<div class="virtualpage">` und `</div>` für Text im Übungskasten.
 - * `<div class="virtualpage_rt">` und `</div>` für Text im Lesetextkasten.

Beachten Sie: Fügen Sie keinen Zeilenumbruch zwischen die Code-Teile ein, sonst rutschen die Seitenzahlen eine Zeile nach unten.

Schreiben Sie also nicht:

```
<div class="virtualpage">Text für Seite 1</div>
<div class="virtualpage">Text für Seite 2</div>
```

sondern:

```
<div class="virtualpage">Text für Seite 1</div><div class="virtualpage">Text für Seite 2</div>
```

X Externe Dateien – Zusammenfassung

Dateien, die Sie in Ihrem Übungsordner benötigen:

- `dhtmltooltip.js` (zum Anzeigen der Tooltips)
- [Fakultativ] `DragDropTouch.js` (für Touchgeräte)
- [Fakultativ] `player4.js` (für Mini-Audiobutton)
- [Fakultativ] `virtualpaginate.js` und `virtualpagination.css` (für Virtuelle Paginierung)

Sie befinden sich im Ordner `demos_JCdw`.