

JMatch Sort

JMS v 2.0 und JMSV v 2.0

(für Hot Potatoes v7)

In memoriam Glenys Hanson

Die Beispiele in diesem Tutorial beziehen sich auf Version 2.0.1.

Sie können sie leicht auf andere Versionen übertragen (2.0.2, 2.1 etc.).

Inhalt

I Was ist eine JMS-Übung?	2
II Was ist eine JMSV-Übung?	3
III Wie installiert man JMS?	3
IV Wie lädt man die Programmoberfläche?	4
V Wie erstellt man eine JMS-Übung?	5
VI Konfiguration	6
1- Höhe der Kategorienkästchen	6
2- Andere Schriftgröße für Text in verschiebbaren Elementen	8
3- Farben für richtig und falsch positionierte Elemente	8
4- Übungsmodus / automatische Hervorhebung richtiger und falscher Elemente	8
5- Breite des Lesetext-Kastens festlegen	10
VII Weitere Tipps	11
1- Mini-Audiobutton	11
2- Einstellungen für Kategorientitel	11
3- Einstellungen für Kategorienkästchen	11
4- Abstände	11
5- Änderungen an hp7.cs_ and djmatch7.ht_	12

I Was ist eine JMS-Übung?

Es ist eine Kategorisierungs-Übung im **Drag&Drop-Format**, bei der man Elemente in Kategorienkästchen verschiebt und ablegt.

Hier ein französisches Beispiel:

Retour

JMatch Sort for HP v7

(Italie et Taj Mahal are distractors)

Placer les éléments du bas dans leurs catégories.

Valider

Italie	Angleterre	France
	Big Ben	

Tour Eiffel

Boeuf bourguignon

Apple pie

Taj Mahal

Claude Monet

York

Paris

Le Louvre

Retour

II Was ist eine JMSV-Übung?

JMSV ist so ähnlich wie JMS, aber die Kategorien werden vertikal angeordnet.

[Retour](#)

vertical JMatch Sort for HP7

Drag the items below and drop them in their category.

[Check](#)

 Plato (427 BC - 347 BC) in <i>The Republic</i>	
 Friedrich Nietzsche (1844 - 1900) in <i>Thus Spoke Zarathustra</i>	

Man is something that shall be overcome.... Man is a rope, tied between beast and overman – a rope over an abyss... What is great in man is that he is a bridge and not an end.

But the worst enemy you can meet will always be yourself; you lie in wait for yourself in caverns and forests. Lonely one, you are going the way to yourself! And your way goes past yourself, and past your seven devils!

Become who you are!

I have hardly ever known a mathematician who was capable of reasoning.

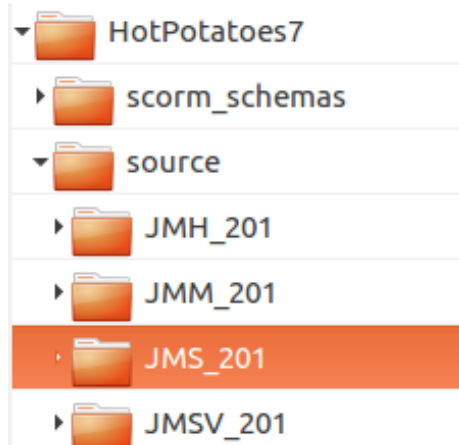
The people have always some champion whom they set over them and nurse into greatness... This and no other is the root from which a tyrant springs; when he first appears he is a protector.

[Retour](#)

Dieses Tutorial ist für JMS, kann aber leicht an JMSV angepasst werden.

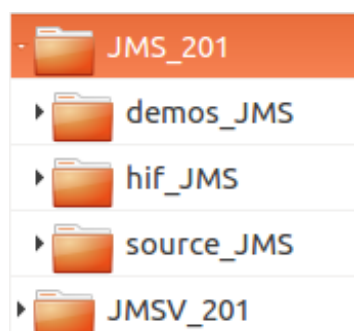
III Wie installiert man JMS?

Entpacken Sie JMS_210.zip und **kopieren Sie den JMS_210-Ordner**, wohin Sie wollen, z. B. in den source-Ordner von Hot Potatoes:



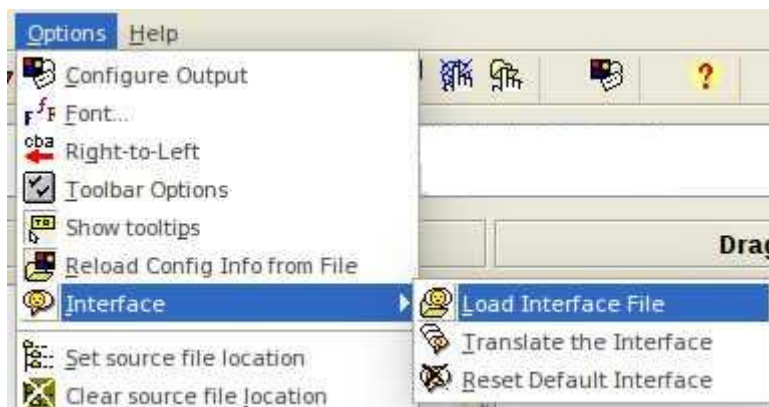
Hinweis: Sie können den Ordner an einer beliebigen Stelle Ihres Computers speichern und umbenennen.

Überprüfen Sie, ob die demos-, hif- und source-Ordner vorhanden sind:



IV Wie lädt man die Programmoberfläche?

Das ist nicht unbedingt nötig, aber mit der Benutzeroberfläche für JMatchSort in Ihrer Sprache fällt es leichter, Übungen zu erstellen und den Output zu konfigurieren. Öffnen Sie JMatch. Klicken Sie auf **Einstellungen > Programmoberfläche > Sprachdatei laden**.



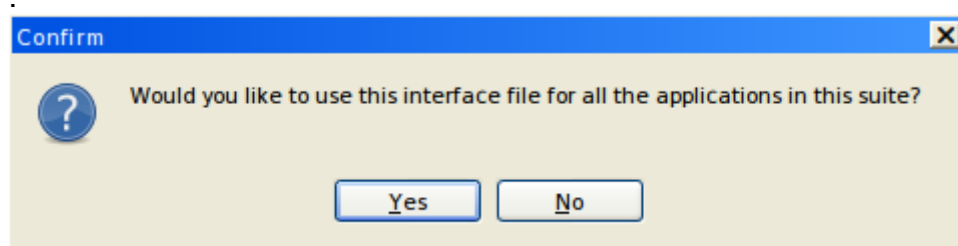
Gehen Sie zum Ordner JMS_201/hif_JMS/ und wählen Sie die Datei **JMS_201_de.hif** (oder JMS_201_fr.hif oder JMS_201_en.hif).



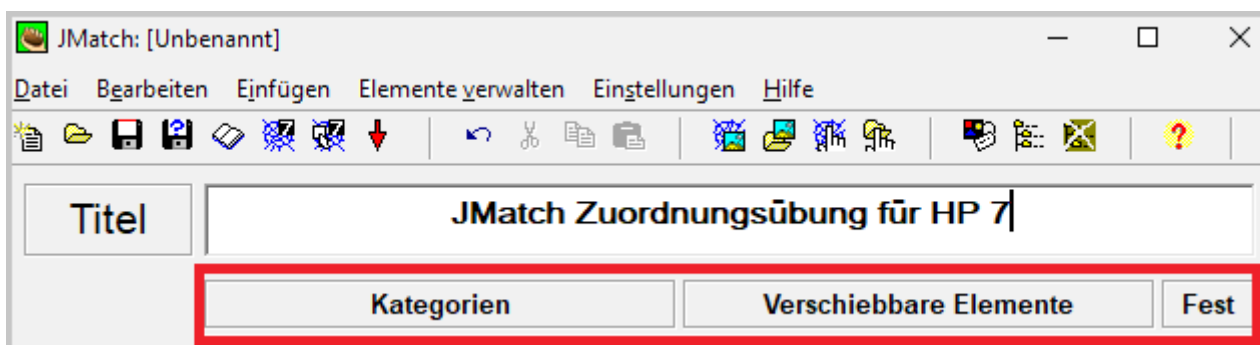
Im Ordner HP7+_101/hif_HP7+ finden Sie nicht alle verfügbaren hif-Dateien. Laden Sie sie deshalb von der [hpaddons site](#) herunter.

Sie können auf [Paolo Cutinis Website](#) selbst eine Übersetzung für Ihre Sprache hinzufügen oder mich kontaktieren auf [hotpotusers google group](#).

Ein Dialogfenster fragt Sie dann, ob Sie die Sprache für alle Hot Potatoes-Module ändern wollen. Wählen Sie „No“.



Sie sehen dann sofort die Änderungen:



Weitere Änderungen s. Einstellungen > Ausgabe konfigurieren.

V Wie erstellt man eine JMS-Übung?

1- Starten Sie JMatch.

Links stehen die **Kategorien**, rechts die **verschiebbaren Elemente**.

Jedes Element muss seiner Kategorie zugeordnet werden. So wollen Sie z. B. drei Kategorien, davon zwei mit zwei Elementen und die letzte mit drei Elementen:

Kategorie 1 - Element 1A

Kategorie 1 - Element 1B

Kategorie 2 - Element 2A

Kategorie 2 - Element 2B

Kategorie 3 - Element 3A

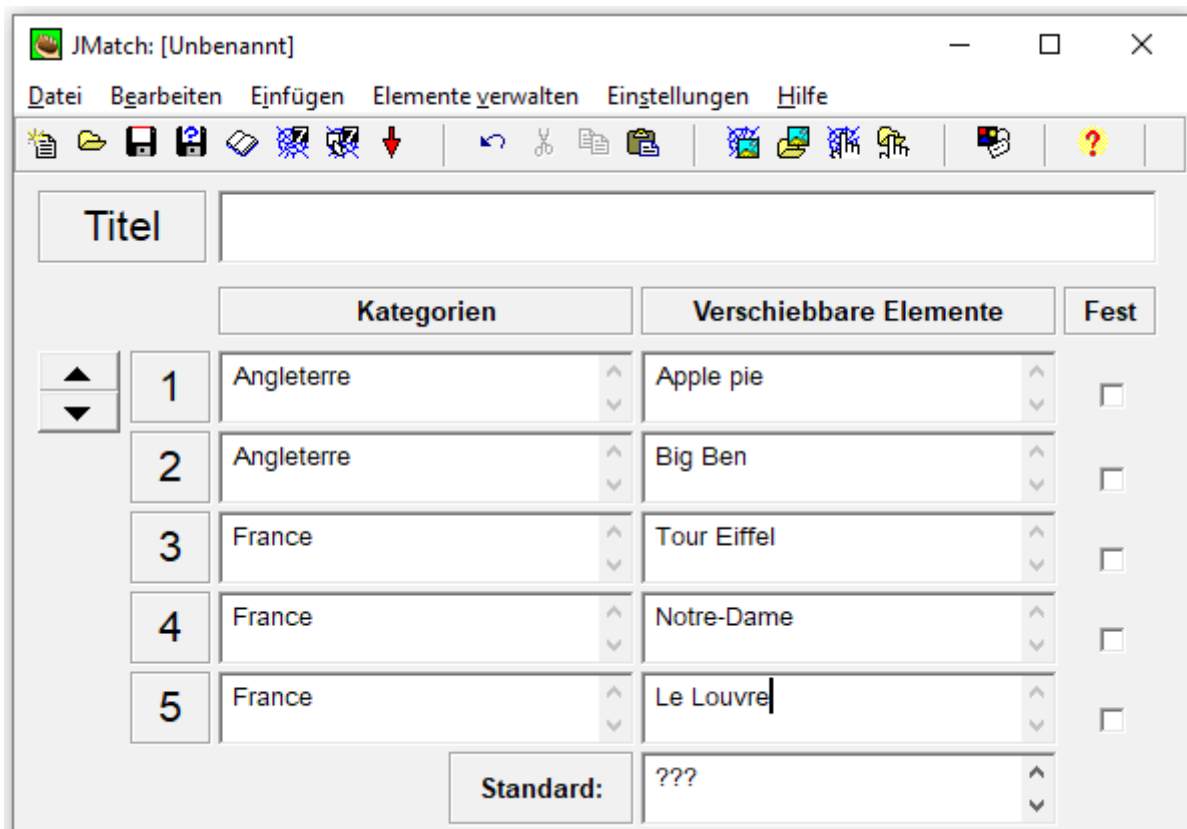
Kategorie 3 – Element 3B

Kategorie 3 – Element 3C

Beachten Sie:

- Die Reihenfolge der Paare Kategorie / verschiebbares Element spielt keine Rolle.
 - Der Name einer Kategorie muss immer genau gleich geschrieben werden (Vögel und VÖGEL sind also zwei verschiedene Kategorien!)
- Haben Ihre Kategorien komplexe Namen (mit Code für Grafiken oder Audiodateien), verwenden Sie Kopieren und Einfügen, um sicherzugehen, dass sie alle identisch sind.

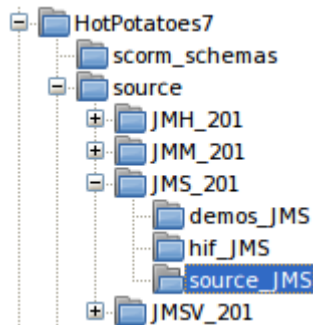
Ihr JMatch wird dann etwa so aussehen:



2- Nun müssen Sie JMatch beibringen, dass es statt der ursprünglichen source-Dateien die **neuen JMS-source-Dateien verwenden muss**.

Drücken Sie **gleichzeitig Umschalt + Strg+ ALT + S** oder gehen Sie über das entsprechende Menü (**Einstellungen > Speicherort für Quelldatei bestimmen**).

Wählen Sie den neuen JMS-source-Ordner, in dem die erforderlichen Dateien gespeichert sind:



Sie sehen nun, welche source-Datei in Benutzung ist:



Denken Sie daran, dass JMatch beim nächsten Laden diesen JMS-source-Ordner verwendet.

Wenn sie eine andere Datei mit dem ursprünglichen JMatch erstellen wollen, drücken Sie Umschalt + Strg + ALT + T gleichzeitig.

Wenn sie eine andere Art JMatch-Datei (mit einem anderen Addon) erstellen wollen, drücken Sie Umschalt + Strg + ALT + S gleichzeitig und wählen den entsprechenden source-Ordner aus.

3- Erstellen Sie Ihre Web-Übung über **Strg + F6** oder das entsprechende Menü-Symbol. 

VI Configuration

Im Interface wurden einige Einstellungen geändert oder hinzugefügt, andere blieben unverändert. Wenn Sie die Benutzeroberfläche geladen haben (s. IV.), können Sie einfacher die HTML-Ausgabe Ihrer Dateien konfigurieren.

1- Wie ändert man die Höhe der Kategorienkästchen?

Standardmäßig wird die Höhe der Kategorienkästchen so berechnet, dass alle richtig positionierten Elemente hineinpassen.

Das ist ein Hinweis für die Lernenden; manchmal, besonders bei Grafiken, ist das eine unerwünschte Hilfe. Auch die Darstellung kann unschön sein:



Um das zu vermeiden, können sie die Kategorienkästchen höher machen.

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:

Titel/Anweisungen	Rückmeldungen/Hinweise	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] Zusätzliche Höhe für Kategorienkästchen in Pixel (Bsp.: 50)						
70						
[Fakultativ] Schriftgröße des Texts auf verschiebbaren Karten (Bsp.: 25px oder 2em oder 150%)						
120%						
[Fakultativ] Übungsmodus mit automatischer Hervorhebung richtiger und falscher Elemente (0:Nein - 1:Ja)						
0						

- Wenn Sie z. B. einen Wert von 70 px haben wollen, geben Sie nicht „70-px“ ein, sondern „70“.
- Wenn Sie das Feld leer lassen, ist der Wert 0.

2- Wie stellt man unterschiedliche Schriftgrößen für Text in verschiebbaren Elementen ein?

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:
























Titel/Anweisungen	Rückmeldungen/Hinweise	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] Zusätzliche Höhe für Kategoriekästchen in Pixel (Bsp.: 50)						
70						
[Fakultativ] Schriftgröße des Texts auf verschiebbaren Karten (Bsp.: 25px oder 2em oder 150%)						
120%						
[Fakultativ] Übungsmodus mit automatischer Hervorhebung richtiger und falscher Elemente (0:Nein - 1:Ja)						
0						

- Sie müssen die **Einheit angeben** (px, em oder %). Wenn Sie z. B. den Wert in Pixel angeben wollen, geben Sie „100px“, nicht „100“ ein.
- Wenn Sie hier nichts eintragen, wird die Schriftgröße verwendet, die in hp7.cs_ angegeben ist (suchen Sie nach div.DcardStyle).

3- Wie wählt man die Farben für richtig und falsch positionierte Elementen aus?

Die Farben sind dieselben wie die für Links und besuchte Links.

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren>Erscheinungsbild:

	<table><tr><td>Farbe der Navigationsleiste:</td><td>#008000</td><td></td></tr><tr><td>Hintergrundfarbe der Seite:</td><td>#FFFFFF</td><td></td></tr><tr><td>Titelfarbe:</td><td>#000066</td><td></td></tr><tr><td>Hintergrundfarbe der Übung:</td><td>#7f7f7f</td><td></td></tr><tr><td>Richtig + Links:</td><td>#deffde</td><td></td></tr><tr><td>Falsch + besuchte Links:</td><td>#ff5d5d</td><td></td></tr><tr><td>Textfarbe:</td><td>#000066</td><td></td></tr></table>	Farbe der Navigationsleiste:	#008000		Hintergrundfarbe der Seite:	#FFFFFF		Titelfarbe:	#000066		Hintergrundfarbe der Übung:	#7f7f7f		Richtig + Links:	#deffde		Falsch + besuchte Links:	#ff5d5d		Textfarbe:	#000066	
Farbe der Navigationsleiste:	#008000																					
Hintergrundfarbe der Seite:	#FFFFFF																					
Titelfarbe:	#000066																					
Hintergrundfarbe der Übung:	#7f7f7f																					
Richtig + Links:	#deffde																					
Falsch + besuchte Links:	#ff5d5d																					
Textfarbe:	#000066																					
 Vorschau																						

4- Wie aktiviert man den Übungsmodus mit automatischer Hervorhebung richtiger und falscher Elemente?

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:

Titel/Anweisungen	Rückmeldungen/Hinweise	Schaltflächen	Erscheinungsbild	Timer	Sonstiges	Anpassen
Benutzerdefinierte Strings						
[Fakultativ] Zusätzliche Höhe für Kategoriekästchen in Pixel (Bsp.: 50)						
70						
[Fakultativ] Schriftgröße des Texts auf verschiebbaren Karten (Bsp.: 25px oder 2em oder 150%)						
120%						
[Fakultativ] Übungsmodus mit automatischer Hervorhebung richtiger und falscher Elemente (0:Nein - 1:Ja)						
0						

- Geben Sie „1“ ein, um den **Übungsmodus** einzuschalten. Im Übungsmodus werden richtige und falsche Elemente in den festgelegten Farben automatisch hervorgehoben, sobald sie abgelegt wurden (s. 3-)

Belgique	Angleterre	France
Manneken Pis	Londres	Foie gras
Apple pie		Bruxelles
Le Louvre	Albert II	

- Geben Sie **nichts** oder „0“ ein, ist der Modus standardmäßig der Testmodus. Lösungen werden erst nach der Überprüfung hervorgehoben.

Valider

Votre score : 57%.
Sorry! Try again.

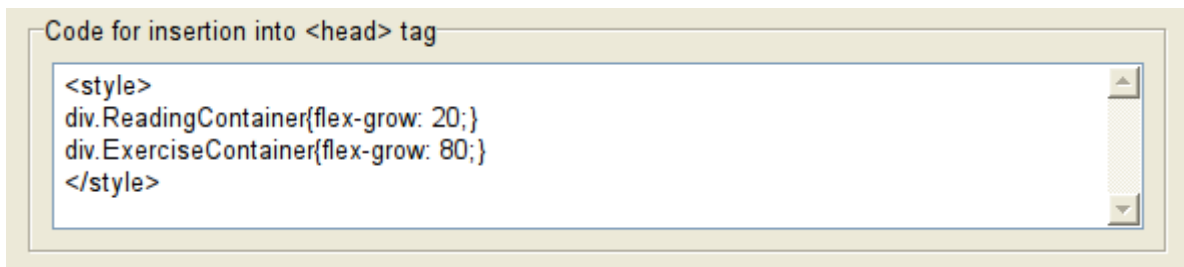
OK

Angleterre		Belgique
Londres	Le Louvre	Manneken Pis
Albert II		Bruxelles
		Apple pie
		Foie gras

5- Wie legt man die Breite des Lesetext-Kastens fest?

Wenn Sie einen Lesetext verwenden (er ist Dank Martin nun in JMatch für Drag & Drop einfügbar), können sie leicht die Breite des Lesetext-Kastens bestimmen.

Einstellungen > Ausgabe konfigurieren > Anpassen:

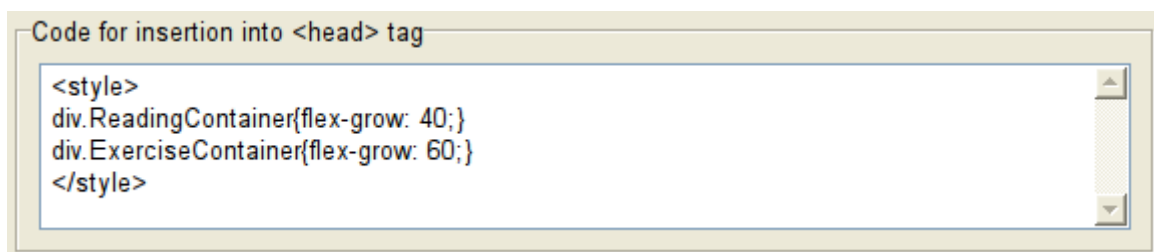


Dies bedeutet:

- Breite von Lesetext- und Übungskasten {ReadingContainer + ExerciseContainer}: 20 + 80 = 100
- Breite des Lesetext-Kastens (ReadingContainer): 20/100 (20%)
- Breite des Übungskastens: 80/100 (80%)

Soll der Lesetext-Kasten 40% der Seitenbreite einnehmen, schreiben Sie 40 für den ReadingContainer und 60 (=100-40) für den ExerciseContainer. Geben Sie also ein:

```
<style>
div.ReadingContainer{flex-grow: 40;}
div.ExerciseContainer{flex-grow: 60;}
</style>
```

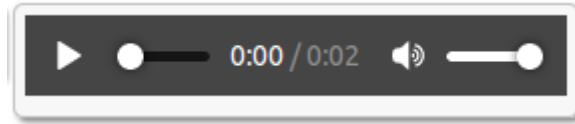


Wenn Sie nichts eintragen, beanspruchen Lesetext- und Übungskasten jew. 50% der Seitenbreite.

VII- Weitere Tipps

1- Mini-Audiobutton

Mit Hot Potatoes v7, können Sie über „Einfügen > Multimedia-Objekt“, einen klassischen HTML5-Audioplayer einfügen:



Sie können auch den HTML5-Audioplayer-Button verwenden, der für meine Hot Potatoes-Addons geschaffen wurde:



S. **audio_tutorial.pdf** im Tutorials-Ordner, den Sie aus JMH_201.zip entpackt haben.

Beachte: Ab Version 2.1 heißt das Tutorial **audio_tutorial_4.pdf** (Verwendung von player4.js)

2- Einstellungen für Kategorien-Titel

Sie werden in **hp7.cs_** festgelegt.

```
--strCatTitleBGColor: gold; /* for JMS and JMSV */  
--strCatTitleFontSize: 1.5em; /* for JMS and JMSV */  
--strCatTitleFontWeight: bold; /* for JMS and JMSV */
```

Sie können diese Werte ändern; Sie finden die Codes der hexadezimalen Farbdefinition auf [Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_colors).

Vergessen Sie nicht, die geänderte Datei zu speichern!

3- Einstellungen für Kategorienkästchen

Die Hintergrundfarbe wird in **hp7.cs_** festgelegt.

```
--strCatBoxBGColor: [inclExBGColor] [strExBGColor]; [/inclExBGColor] /*  
for JMS and JMSV */
```

Sie können diesen Wert ändern. Die Hexadezimalschreibweise für Farbnamen auf [Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_colors).

Wenn Sie z. B. einen grauen Hintergrund wünschen:

```
--strCatBoxBGColor: silver /* for JMS and JMSV */
```

Vergessen Sie nicht, die geänderte Datei zu speichern!

4- Abstände

Sie werden am Anfang der Datei **djmatch7.js_** festgelegt.

```
// -----  
// variables : valeurs modifiables ; you can modify these variable values  
// -----  
// entre les cartes d'une ligne  
// between fixed cards on a row  
var spacerH = 10;  
  
// entre cartes mobiles placées  
// between dropped items  
var spacerV_DRIC_DRIC = 5;  
  
// entre le sommet de la carte fixe et la 1ere carte mobile placée  
// between the top of the fixed card and the first dropped cards  
var spacerV_FIC_DRIC1 = 5;  
  
// entre le bas de la carte fixe et la 1ere ligne de cartes mobiles  
// between the bottom of the fixed card and the first line of droppable  
cards  
var spacerV_FIC_RIC = 10;  
  
// entre le div des boutons et les cartes fixes (1ère ligne)  
// between the button div and the first cards  
var spacerV_topButtonDiv_TIC = 10;  
  
// entre les lignes des cartes mobiles à placer (si plusieurs lignes)  
// between the lines of draggable items (if several lines)  
var spacerV_RIC_RIC = 10;  
  
// entre le bas de l'exercice ou du reading text et la barre de navigation  
du bas  
// between the lowest of exercice or reading text and the bottom navbar  
var spacerV_bottomNavbar = 30;  
  
// rab pour la hauteur des boites de catégories si non définie dans [strU-  
serDefined1]  
// extra for the height of categories (if undefined in [strUserDefined1])  
var rab_LIC_Std = 0;
```

Sie können die Werte ändern (5, 10 etc.).

Vergessen Sie nicht, die geänderte Datei zu speichern!

5- Änderungen von hp7.cs_ und djmatch7.ht_

Meine Änderungen an den ursprünglichen Dateien hp7.cs_ und djmatch7.ht_ werden am Anfang dieser Dateien beschrieben.

So können User, die die ursprünglichen Dateien hp7.cs_ and djmatch7.ht_ ändern wollen, meine Änderungen in ihre eigenen Dateien übertragen.